

Kernel Panic beim (post)Rendern in After Effects und Premiere

Beitrag von „Umleitung“ vom 6. Oktober 2011, 11:19

Hallo,

ich bin ganz neu hier und hoffe, ihr könnt mir weiterhelfen.

Ich habe mir vor einigen Tagen einen Hackintosh nach der Anleitung von dieser Seite gebaut:

<http://nofilmschool.com/2011/03/hackintosh-guide-updated/>

Alles funktioniert so weit einwandfrei, doch bei einer Sache stürzt mir der Rechner immer und immer wieder ab (kernel panic ohne Schrift im Hintergrund):

Habe eine 3d Animation (2145 x 1206 / 1,47GB) sowohl in AE CS5 als auch in Premiere CS5 geladen.

Sobald ich diese bearbeite (z.B. Zeit dehne, strecke, etc.) und zwischendurch immer wieder rendere (post oder komplett), stürzt der Rechner immer wieder ab.

Es kommt die typische Aufforderung und Power Button drücken.

Ich habe das Gefühl, dass es immer dann passiert, wenn zu viel RAM gebraucht wird. Allerdings habe ich 16GB drin und der Absturz passiert immer so bei 8 - 10 GB.

Beim Rendern in C4D und bei Benchmarks hatte ich bisher noch keine Probleme.

Ich bin ratlos und habe noch nichts passendes als Lösung gefunden.

Vielleicht wisst ihr weiter!?

Meine Hardware:

- [GIGABYTE GA-Z68MX-UD2H-B3 LGA 1155](#)
- [Intel Core i7-2600K](#)
- [Corsair Vengeance Blue 16 GB PC3-12800 1600mHz DDR3 240-Pin SDRAM Dual Channel Memory Kit](#)
- [EVGA GeForce GTX460](#) OC
- [2x Samsung 1 TB Spinpoint 7200 RPM 32MB Cache SATA 3.5 inch Bulk/OEM](#)
- [Corsair Cooling Hydro Series H50](#)
- Z-Series OCZZ-850M

Danke für jeden noch so kleinen Tipp!!

Beitrag von „Gelöscht“ vom 6. Oktober 2011, 11:57

Also an der Software dürfte es ja nicht so weit fehlen, wenn alles andere läuft.

Villeicht hast Du mit der Vermutung dass Du einen "Kranken" Ram dabei hast sogar recht.

Würde als einfachste Lösung mal empfehlen, nur die 1/2 der Ram zu benutzen und wenn es da auch schief geht, die andere 1/2.

Grundsätzlich kommt OS X auch sehr gut mit "NUR" 8GB zurecht.

Du hast natürlich auch sehr schnelle Corsair. Villeicht würde es was bringen, im BIOS die RAM-Einstellungen nicht auf SPD sonder lieber Manuell und da einige Werte etwas höher einzustellen bzw. musst Du warscheinlich den Corsairs ohnehin etwas mehr Strom geben, dass die mit der angegebenen (schnelleren) SPD-Einstellungen zuverlässig laufen. Ausserdem werden die Riegel sehr, sehr heiss, was mit den Kühlblechen kein Problem ist, wenn auch genügend Luft sich im Gehäuse bewegt!

Ansonsten, wenn Du wirklich einen schwachen oder defekten Rigel dabei haben solltest, ist das ja per RMA mit Corsair kein Problem. Ich würde aber dann die ganze Serie einsenden, damit Du

auch wieder lauter gleiche zurückbekommst!

Beitrag von „Umleitung“ vom 10. Oktober 2011, 13:22

Danke für die schnelle Antwort.

Ich habe die einzelnen RAM-Riegel mal durchgetestet und ich denke, dass ich einen Hardwaredefekt ausschließen kann.

Nebenbei nutze ich auch noch Win7 auf dem Rechner und dort läuft alles tadellos.

Habe mir mal die Mühe gemacht, alles komplett neu zu installieren (iboot+multibeast)

- beim ersten Versuch ging die RAM Auslastung (Premiere+AE) auf über 11GB und nichts ist passiert.
- danach hatte ich wieder eine KernelPanic bei ca. 6GB
- dann ging es wieder auf über 10Gb

- und dann hatte ich sogar eine KP ohne eines der beiden Programme laufen zu haben.....

Ich weiß gerade nicht mehr weiter /:

Hier sind Auszüge meiner CrashReports (vielleicht kann da Jemand was mit anfangen):

- <http://imageshack.us/photo/my-...dschirmfoto20111010u.png/>
- <http://imageshack.us/photo/my-images/195/29828847.png/>
- <http://imageshack.us/photo/my-images/513/53026706.png/>

Beitrag von „Gelöscht“ vom 10. Oktober 2011, 13:48

Hast Du mal versucht, den Mac mit nur 8GB Ram zu fahren???

Und im BIOS die SPD-Einstellungen auf etwas höhere Werte zu setzen

wirst Du in der Arbeitsgeschwindigkeit nicht bemerken!

Beitrag von „Umleitung“ vom 10. Oktober 2011, 14:26

Den Rechner nur auf 8GB zu fahren schon,

allerdings noch ohne die Einstellungen im Bios verändert zu haben.

Das werde ich gleich mal testen.

Könnte das Problem ansonsten auch von meiner GraKa ausgelöst werden? (Stichwort CUDA,...)

Beim mittelschnellen Scrollen auf Seiten mit Text habe ich eine horizontale Störung im Bild festgestellt. Die Schrift scheint an den Stellen etwas zu springen...schlecht zu erklären.

Habe jedoch aktuelle Treiber installiert:

- [CUDA 4.0.50 driver for MAC](#)
- <http://www.nvidia.com/object/q...-256.02.25f01-driver.html>

Beitrag von „Gelöscht“ vom 10. Oktober 2011, 14:59

GRAKA kann ganz andere Dinge zum Absturz bringen, womit man nicht rechnet ...
wenn schon eigenartige Dinge zu sehen sind am Bildschirm ist das nicht gut.

Weiss nicht ob die CUDA-Treiber wirklich optimal laufen, wenn es nicht wirklich eine OS X-
Graka ist?

Und ich weiss auch nicht ob Du noch in SnowLeopard oder Lion bist?

Aber ich habe meine GTX430 mit kext installiert und alles ist OK

Schaue dir auch das an: <http://www.kexts.com/downloads.php?do=file&id=1763>

Beitrag von „Umleitung“ vom 10. Oktober 2011, 15:11

Ich nutze noch OSX 10.6.8

Mit Lion konnte ich mich bisher noch nicht anfreunden.

Hatte aber auch schon in Betracht gezogen, das mal probierhalber zu installieren, um zu
gucken, ob es dann besser läuft.

Nutzt du denn Lion mit der GTX430?

Beitrag von „Gelöscht“ vom 10. Oktober 2011, 15:22

Ja, läuft gut. Gibt's auch eine Anleitung.

Aber für die GTX460 unter 10.6.8 gibt es bestimmt auch irgendwo ein HowTo und den kext-
Download.

Musste leider von den 8800GTX umsteigen, denn unter Lion können die kein FLASH.
Auch so ein netter Fehler!

Ja ob SnowLeo oder Lion ist immer noch die grosse Frage.

Ich habe nur mittlerweile sehr viel Arbeit in Lion gesteckt, dass alles (fast alles) wieder so läuft wie unter SnowLeo.

Manches ist, wenn man es gewöhnt hat, auch besser.

Also Lion, in Verbindung mit der Apple Magic Mouse ist schon wieder gut. Da kann man wieder gut mit dem Mission Control arbeiten.

Beitrag von „Umleitung“ vom 12. Oktober 2011, 22:58

Unter Lion hatte ich z.B. auch Probleme, dass er mein externes DVD-Laufwerk nicht erkannt hat oder aber meine Festplatte nicht.

Gegen ein stabil laufendes Snow würde ich es so noch nicht eintauschen wollen.

Habe meine GTX460 heute ausgebaut und zum Testen erst mal eine 8600GT reingesteckt.

Die 460er darf ich sogar trotz Einbaus noch umtauschen. So habe sie auch direkt zur Post gebracht...

Hoffe mal, dass es wirklich daran gelegen hat. Mit der 8600GT konnte ich bisher noch keinen Absturz provozieren.

Nun stellt sich allerdings wieder die Frage, welche GraKa ich mir holen soll...

Habe natürlich schon viel recherchiert, allerdings auch viele unterschiedliche Meinungen gelesen.

Schön wäre es natürlich (wie wahrscheinlich für sehr viele Leute), wenn sie nicht nur vollkommen MacKompatibel ist, sondern unter Win7 und bei Spielen auch noch gute Leistungen bringt.

CUDA ist natürlich auch ein Stichwort.

Ein leistungstechnisches GTX460-Niveau wäre schon ganz schön...Abstriche wird man wohl immer machen müssen.

Beitrag von „Gelöscht“ vom 12. Oktober 2011, 23:21

Also wie gesagt, die GTX430 mit den kext (wie im HowTo) läuft Ast rein ... ist eine sehr stromsparende Karte.

Oder die HD 6850 (also die ganze 6800er Serie) läuft ebenfalls OBB, also Reinstecken und läuft. Was auch bei vielen gut läuft ist die HD5770, da es aber nur noch Restbestände gibt, ist die Karte für mich zu teuer.

Vielleicht kann ja noch wer alternative Tipps geben!

Aber erst mal schön, dass Du das Problem lokalisiert hast und die GRAKA zurücksenden konntest.

Beitrag von „Umleitung“ vom 24. Oktober 2011, 14:39

Nach nun 12 Tagen mit der 8600GT hatte ich nicht einen Absturz!!
Scheint also wirklich daran gelegen zu haben.

Nun habe ich mir die XFX HD 6870 mit 2GB bestellt. Die Bewertungen sehen super aus. Soll aber erst ab dem 27. wieder lieferbar sein. (Termin wurde schon einmal verschoben)
Ich hoffe, dass diese dann auch OOB läuft...

Übrigens, danke für die schnellen Antworten!

Beitrag von „Umleitung“ vom 25. Oktober 2011, 16:32

Jetzt ist es doch eine XFX HD 6870 1GB xxx Edition geworden.

Habe sie gerade eingebaut. Hat auch normal gestartet - doch nach einer kurzen Zeit ist das Bild eingefroren.

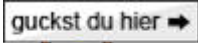
Der Mauszeiger lässt sich normal bewegen.

Wenn ich auf eine Schaltfläche klicke, dauert es ca. 30s - 1min bis das geöffnete Fenster zu sehen ist.

Hat jemand eine Idee, was ich da machen kann??

Beitrag von „Gelöscht“ vom 25. Oktober 2011, 17:29

Bisschen wenig Infos? Hast Du GraphicsEnabler No oder Yes?

guckst du hier ➡

Aber  [Ati Hd 6850 Grafikkarten Empfehlung](#) vor allem mal den Post 8

Beitrag von „Umleitung“ vom 26. Oktober 2011, 21:00

Habe das Problem zuerst in den Griff bekommen.

Dann habe ich festgestellt, dass der Rechner nicht mehr herunterfährt und ich keinen zweiten Monitor anschließen kann.

Nun habe ich doch **Lion** mit **Kakewalk** installiert und es läuft auf anhieb.

Jedoch kommen im Dashboard **keine "Wellen"**, wenn ich etwas hinzufüge.

in der **org.chameleon.Boot.plist** steht:

```
<key>GraphicsEnabler</key>
<string>Yes</string>
```

Verändern kann ich es nicht, da die Datei geschützt ist...

Beitrag von „Griven“ vom 26. Oktober 2011, 21:11

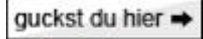
In Lion kommen im Dashboard auch keine Wellen mehr, Apple hat diesen "Netten" Effekt leider entfernt...

Ob du QE/CI Unterstützung hast siehst Du aber auf anhieb oben an der Menuleiste, wenn die Semitransparent ist sprich der Hintergrund durchscheint ist QE und CI Unterstützung vorhanden.

Beitrag von „Gelöscht“ vom 26. Oktober 2011, 21:13

Logisch, kann die Datei nicht jeder verändern, dazu muss man root sein 👍
OS X ist halt ein Betriebssystem für erwachsene User, die wissen was Sie tun.

Hier bekommt Du so einiges Erklärt:

 guckst du hier ➡



[Mächtiges Werkzeug - TERMINAL](#)

Beitrag von „Umleitung“ vom 26. Oktober 2011, 21:17

@[Griven](#):

Die Menuleiste ist transparent. (das hatte mich auch gewundert)

Dann ist das aber erst kürzlich geschehen, dass die diesen Effekt entfernt haben?

Weil hatte auf einem anderen Rechner mit Lion eben diesen Effekt gesehen.

Beitrag von „Umleitung“ vom 26. Oktober 2011, 21:28

@[index.php?page=User&userID=258](#)loisl:

Danke, darum wende ich mich ja an die "erwachsenen User" (;

Beitrag von „Gelöscht“ vom 26. Oktober 2011, 21:34

Du willst offensichtlich auch nicht dazulernen,
sonst hättest Du die Lösung für dein Problem, in dem Link, den ich dir gegeben habe, gefunden.
Der Befehl heist im Terminal:

Code

1. `sudo nano /Extra/org.chameleon.Boot.plist`

Außerdem ist das sozusagen eine Sicherheitsfunktion von OS X,
die wo wissen was Sie ändern müssen, ohne das System kaputt zu machen,
wissen was Sie für einen Befehl brauchen und die anderen
können wenigstens nichts kaputt machen!

Beitrag von „Griven“ vom 26. Oktober 2011, 21:36

Hum den Effekt in Dashboard gibt es schon seit den frühen Betas von Lion nicht mehr per default, was mit dem geänderten Bedienkonzept von Lion zu tun hat. In Lion ist Dashboard so eingestellt, dass es vom Standard her als "Space" agiert und in Mission Control eben direkt oder per Mouse oder Touchpad mittels Wischen mit 2 Fingern aufgerufen werden kann. Damit das funktioniert muss man auf das Eyecandy leider verzichten...

Um den Effekt wieder zu bekommen kann wie folgt vorgehen:

-> Systemeinstellungen -> Mission Control

- > Haken bei "Dashboard als Space anzeigen" -> abwählen
- > Ergebnis: Dashboard verhält sich wieder komplett so, wie unter SnowLeopard inkl. Wellen

Ob man die gewonnene Bequemlichkeit das Dashboard als Space zu haben und so per Touchgeste direkt zu erreichen für den Effekt opfern möchte muss letztlich jeder selbst wissen...

Beitrag von „Viruswelt“ vom 26. Oktober 2011, 22:01

Bei mit kommen die Wellen wenn ich im Dashboard ein Widget hinzufüge! Habe 10.7.2 installiert.

Edit: da war wohl Griven mit einer Erklärung schneller 😭

Beitrag von „Umleitung“ vom 26. Oktober 2011, 22:17

@loisl:

Was ist denn los!??

Es ist sehr nett, dass du mir den Link gerschickt hast.

Und ich habe dazu ja auch gar nichts mehr geschrieben.

Verstehe nicht, warum du mich jetzt angreifst.

Beitrag von „Umleitung“ vom 26. Oktober 2011, 22:22

[griven](#):

Ah okay, das klappt auch bei mir.

Ich wollte nur sicher gehen, dass nun auch wirklich alle Komponenten so arbeiten, wie sie sollen. Und dieser Effekt fehlte mir irgendwie noch als Bestätigung.

Super, danke!!