

Erledigt

Gigabyte X58 UD5 Mavericks ATI Radeon 5750

Beitrag von „thommel“ vom 1. Dezember 2013, 12:00

Hallo Freunde,

habe Mavericks auf eine neue Festplatte installiert. Die originale DTSD.aml habe ich benutzt. Mit MultiBeast wurde folgendes installiert.



Die Systemdefinition habe ich auf MacPro 5.1 geändert.

Der Bootlader zeigt boot0:error aber das kann ich sicher später beheben. Im Moment boote ich von der ML Platte.

Die Grafikkarte wurde als Intel HD 5000 erkannt.

Ich installierte daraufhin die ATI5000 Controller.kext und die AMD RadeonAccelerator.kext, beide angepasst für meine Grafikkarte aus der ML Installation.

Die chameleon.Boot.plist habe ich angepasst.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST
1.0//EN" "http://www.apple.com/DTDs/
PropertyList-1.0.dtd">
<plist version="1.0">
<dict>
  <key>EthernetBuiltIn</key>
  <string>Yes</string>
  <key>AirportIt</key>
  <string>Yes</string>
  <key>PciRoot</key>
  <string>1</string>
  <key>GraphicsEnabler</key>
  <string>Yes</string>
  <key>Graphics Mode</key>
  <string>1600x1050x32</string>
  <key>IGPEnabler</key>
  <string>Yes</string>
  <key>Kernel</key>
  <string>mach_kernel</string>
  <key>Kernel Flags</key>
  <string></string>
  <key>Legacy Logo</key>
  <string>Yes</string>
  <key>Timeout</key>
  <string>2</string>
  <key>GenerateCStates</key>
  <string>Yes</string>
  <key>GeneratePStates</key>
  <string>Yes</string>
  <key>UseKernelCache</key>
  <string>Yes</string>
</dict>
</plist>
```

Die Grafikkarte wurde nun erkannt aber wird noch nicht voll unterstützt. Ein Bild im vergleich zu ML.



Alles andere funktioniert ohne Probleme, selbst die CPU taktet herunter was bei ML nicht klappte.

