

Der Löwe spielt nicht mit der GMA950

Beitrag von „Schneelöwe“ vom 20. November 2011, 00:36

Benutzt du eine DSDT?

Wenn ja, ist deine Grafikkarte mittles der selbigen in das system gepatcht?

Eine Sache noch, folgende com.apple.boot.plist soll wohl vor manch Verzweiflungstat der GMA950 betreffend geholfen haben:

XML

1. <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2. <!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN" "http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">
3. <plist version="1.0">
4. <dict>
5. <key>EHClacquire</key>
6. <string>Yes</string>
7. <key>Graphics Mode</key>
8. <string>1280x800x32</string>
9. <key>GraphicsEnabler</key>
10. <string>Yes</string>
11. <key>Kernel</key>
12. <string>mach_kernel</string>
13. <key>Kernel Flags</key>
14. <string>arch=i386 cpus=1</string>
15. <key>device-properties</key>
16. <string>
6d0000000100000001000000610000000200000002010c00d041030a000000000101060000027fff040
</string>
17. <key>PciRoot</key>
18. <string>0</string>
19. <key>Timeout</key>
20. <string>5</string>
21. <key>UHClreset</key>
22. <string>Yes</string>
23. <key>arch</key>
24. <string>i386</string>
25. <key>PciRoot(0x2)/Pci(0x2,0x0)</key>
26. <dict>
27. <key>AAPL,HasPanel</key>
28. <string>0x00000001</string>

29. <key>model</key>
30. <string>GMA 950</string>
31. </dict>
32.
33.
34.
35.
36. </dict>
37. </plist>

Alles anzeigen