

Erledigt

Apple veröffentlicht erste Beta von OS X 10.9.1

Beitrag von „Thaddel“ vom 16. November 2013, 09:11

Subjektiv habe ich das Gefühl, dass das Problem mit der Developer Preview 1 von 10.9.1 sogar noch verstärkt wurde. Habe ich zuvor Photoshop oder Quicklook nicht verwendet, bestand das Problem nicht. Jetzt springen die Werte schon hoch, während ich ein Video in iTunes schaue...



Die Frage die sich mir grad stellt, ist ob die Geforce 560 Ti ebenfalls von dem Problem betroffen ist. So eine hätte ich hier noch liegen...

EDIT: Hab mal Testweise die GTX 560 Ti eingebaut. Das Problem besteht da genauso... Sobald Quicklook oder Photoshop offen wär, BÄÄÄM... Naja, abwarten und Tee trinken.