Erledigt Apple veröffentlicht erste Beta von OS X 10.9.1

Beitrag von „Thaddel“ vom 15. November 2013, 23:52

Also, ich habs gewagt, und mir das einfach per Softwareaktualisierung runtergeladen. Man muss zuerst ein .pkg aus dem Developercenter installieren.

Fazit: Powermanagement Bug immer noch da. Ansonsten musste ich noch nicht mal die Audio- oder Netzwerktreiber neu installieren. Also wie auf einem echten Mac auch, einfach runterziehen, installieren und gut...

Interessant finde ich aber, dass an der AGPM.kext anscheinend nichts verändert wird. Die von mir manuell eingetragene Device ID meiner GTX 660 Ti ist auch nach der Installation nach wie vor vorhanden. Die Konsole gibt mir die korrekten Meldungen für AGPM aus...

> Zitat
>
> Eigentlich bin ich ja auf Mac oh es X umgestiegen weil es nicht zu viele Updates gibt die auf Windows?! Oder irre ich mich da?

Du irrst tatsächlich. Für ML gab es 5 grössere Updates. Die Entwickler bekommen halt dazwischen noch diverse Zwischenbuilds. Die grosse Öffentlichkeit bekommt derweil aber dann eben relativ wenige Updates.