

Erledigt

Maverick Ati Radeon HD5450

Beitrag von „TuRock“ vom 8. November 2013, 18:34

Benutzt du eine DSDT Datei !?

Also, mit DSDT patch sollte deine Grafikkarte auch unter Mavericks funktionieren !

Code

```
1. Device (GFX0)
2. {
3. Name (_ADR, Zero)
4. Method (_DSM, 4, NotSerialized)
5. {
6. Store (Package (0x0C)
7. {
8. "device-id",
9. Buffer (0x04)
10. {
11. 0xE0, 0x68, 0x00, 0x00
12. },
13.
14.
15.
16.
17. "ATY,DeviceID",
18. Buffer (0x02)
19. {
20. 0xE0, 0x68
21. },
22.
23.
24.
25.
26. "vendor-id",
27. Buffer (0x04)
28. {
29. 0x02, 0x10, 0x00, 0x00
30. },
31.
32.
33.
```

```
34.  
35. "ATY,VendorID",  
36. Buffer (0x02)  
37. {  
38. 0x02, 0x10  
39. },  
40.  
41.  
42.  
43.  
44. "AAPL,slot-name",  
45. Buffer (0x07)  
46. {  
47. "Slot-1"  
48. },  
49.  
50.  
51.  
52.  
53. "@0,AAPL,boot-display",  
54. Buffer (Zero) {}  
55. }, Local0)  
56. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))  
57. Return (Local0)  
58. }
```

Alles anzeigen

Edit: Was für ID`s hat deine Grafikkarte, die solltest du in AMDRadeonX3000.kext und AMD5000Controller.kext eintragen !
(unter IOPCIMatch die ID`s eintragen) s.Bild !