

**Erledigt**

## **Clover installieren auf GA-Z68X-UD3H-B3 (UEFI) - NVIDIA 560 Ti - i2500k - schaffe es einfach nicht**

**Beitrag von „IMS“ vom 29. Oktober 2013, 21:55**

So nach einigem Lesen und probieren habe ich jetzt das Problem gelöst.

Das

Code

1. `<key>Graphics</key>`
2. `<dict>`
3. `<key>GraphicsInjector</key>`
4. `<string>Yes</string>`
5. `</dict>`

habe ich scheinbar immer falsch eingebaut. Habe mir jetzt extra PListEditPro installiert. Damit ging es besser als mit Xcode.

Außerdem habe ich noch den bereich mit DSDT komplett aus der Datei rausgelöscht, da ich das ja nicht brauche mit UEFI.

Dann habe ich zusätzlich

Zitat

injected Kect / without cache

beim Starten ausgewählt und so ist er ohne Problem hoch gefahren und nun installiere ich gerade das Update zu iWork.

Hat ja auch nur 3 Tage gedauert bis ich es geschafft habe.

Vielen Dank an alle die irgendwie geholfen haben.

Ohne Eure Hilfe hätte ich es immer noch nicht erledigt.