

Upgrade auf eine Vega 56 in 2026 ?

Beitrag von „jan2000“ vom 20. April 2026, 20:31

Ich erinnere mich, dass bei Spielen der Unterschied zwischen PCIe 3 und PCIe 4 keinen nennenswerten Unterschied ausgemacht hat. Da Google gefühlt immer unbrauchbarer wird, wenn man passende Themen (wieder) finden möchte, hier der KI Auswurf:

PCIe 4.0 Grafikkarten laufen problemlos auf PCIe 3.0 Mainboards (Abwärtskompatibilität), da die Schnittstellen mechanisch identisch sind. Der Leistungsverlust ist bei den meisten aktuellen Mittel- bis Oberklasse-Grafikkarten (z.B. RTX 4070, RX 6900 XT) mit 16 Lanes vernachlässigbar gering (meist <2-3%), da PCIe 3.0 x16 in der Regel nicht voll ausgelastet wird.

Die Zahlen kann ich nicht prüfen, aber das passt zu dem, was ich im Hinterkopf hatte. Daher macht eine moderne Grafikkarte in einem PCIe 3 System durchaus Sinn, da die Bandbreite nicht der limitierende Faktor ist. Auch ein MacPro 2019 hat nur Version 3 und dort machen aktuelle Karten Sinn. Dann ist ggf. doch eher das Thema "Lanes" zu beachten. Grafikkarte, NVMe und weitere PCI Karten kratzen am Limit, allerdings laufen auch hier Switches, die die Bandbreite sinnvoll aufteilen (wenn man durch die Bestückung auf dem Board nicht fest auf x4 oder x8 gerutscht ist).

Daher, PCIe 3 steht für mich nicht per se im Widerspruch zu aktuellen Karten.