

Erledigt

Mountain Lion oder bei Snow Leopard bleiben

Beitrag von „bocomp“ vom 18. September 2013, 15:38

Hallo

habe in Deiner Signatur gelesen, das Du eine Geforce 210 hast! Die habe ich auch. Unter ML 10.8.5 habe ich auch Probleme mit der Kombination ALC und Geforce 210 gehabt. Unter ML 10.8.4 läuft das super gut.

Versuche mal folgendes:

Grafikkarte aus dem Rechner nehmen und mit Onboard-Grafikkarte arbeiten. Dann mal die neuste Multibeastversion 5.4.3 nehmen und unter -> Drivers -> Audio -> ALC8XX -> without DSDT -> ALC 887 -> Legacy auswählen und nur diesen installieren.

Sollte der Sound dann laufen wieder die Grafikkarte reinstecken und schauen, ob es sauber läuft. Bei mir war das so, dass ML sauber hochgefahren ist aber durch einen Konflikt zwischen Geforce und Soundtreiber es zu einem Systemstillstand für ca. 2 Minuten nach laden der Oberfläche gekommen ist. Allerdings habe ich einen ALC 888 Chip drin. Bin dann wieder zurück auf ML 10.8.4 gegangen.

Ach was ich vergessen habe, bitte bevor Du Multibeast ausführst unter S/L/E die AppleHDA und den HDAEnabler rausnehmen und sichern.

LG
Bernd