

# macOS 26 Tahoe auf den Hackintosh

**Beitrag von „apfelnico“ vom 31. Januar 2026, 17:51**

User Experience - Ganzheitlich, gegenüber UI - User Interface.

Ganz ehrlich, es war schon nahezu perfekt, es wurde sehr vorsichtig immer mal wieder an Dingen gefeilt (das Neue am Bekannten). Und dann diese dämliche Entscheidung, alles müsse auf allen Geräten gleich ausschauen.

Ich fand damals den Schritt hin zum „flachem“ Design richtig und sinnvoll. In der Illustration, Grafik, Druck eh lange vorhanden, war es im Screendesign lange nicht möglich aufgrund der geringen Auflösung, also mussten Schatten, Umrandungen etc. daher.

Und nun dieser unausgegorener Mist, der in sich vielfach nicht stimmig ist, unterirdisch mittelmäßig, das wird Apple nicht gerecht.