

# **Audio Aussetzer wenn ich kopiere - USB DAW - OPENCORE**

**Beitrag von „griven“ vom 25. Oktober 2025, 12:24**

Hat weniger mit USB2.0 oder 3.0 zu tun. Die Geschwindigkeit und Bandbreite spielt hier eine untergeordnete Rolle es kommt vielmehr darauf an das das Interface einen möglichst konstanten Datenstrom geliefert bekommt eben weil die Verarbeitung der Signale im Interface in Echtzeit passiert (kein Buffern wegen Latenz). Meine Empfehlung das Interface an einen der USB2.0 Ports zu packen basiert eher auf der Annahme das der TE am USB2.0 Bus maximal Maus und Tastatur hängen hat und der Bus ansonsten unbenutzt ist. Maus und Tastatur benötigen in aller Regel so gut wie gar keine Bandbreite und belasten den Bus daher nicht besonders was die Chancen darauf das Interface mit einen konstanten Datenstrom zu versorgen immens steigert.

Das "Problem" bei aktuellen Setup ist das bei einem Kopiervorgang über USB die verfügbare Bandbreite des Bus durch den Kopiervorgang zeitweise maximal ausgelastet wird es bleibt dann kurzfristig kein Raum mehr für die Übertragung der Audiodaten und das Interface zeigt Aussetzer (Echtzeit Verarbeitung).