

SanDisk-iXpand-Drive App aus Sourcecode kompilieren

Beitrag von „Franziska1993“ vom 24. August 2025, 18:04

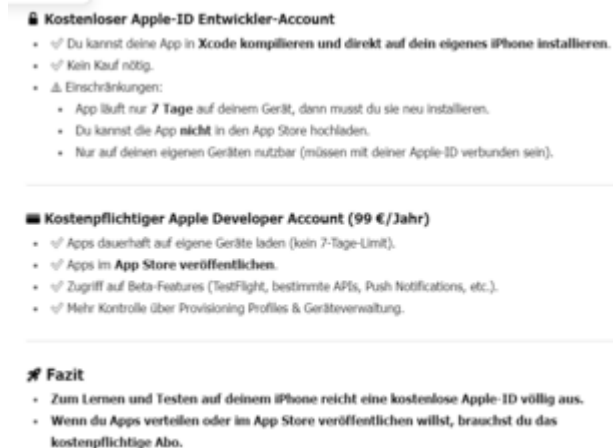
[Arkturus](#) , [apfel-baum](#) , [KMac](#) ,

Leider hat alles nicht geholfen, die App SanDisk iXpand war nicht mehr im AppStore Account.

Kompilieren kann ich den SourceCode im Prinzip schon, aber selbst wenn, als kostenlos eingetragener

Entwickler wird deine "signierte" App automatisch nach 7 Tagen gelöscht, nur mit einem kostenpflichtigen

Account von 99,- Dollar löscht sich die App nicht. Hier das Ergebnis einer Anfrage bei ChatGPT:



The screenshot shows three sections of text from an Apple Developer account page:

- Kostenloser Apple-ID Entwickler-Account**
 - ✓ Du kannst deine App in Xcode kompilieren und direkt auf dein eigenes iPhone installieren.
 - ✓ Kein Kauf nötig.
 - △ Einschränkungen:
 - App läuft nur **7 Tage** auf deinem Gerät, dann musst du sie neu installieren.
 - Du kannst die App **nicht** in den App Store hochladen.
 - Nur auf deinen eigenen Geräten nutzbar (müssen mit deiner Apple-ID verbunden sein).
- Kostenpflichtiger Apple Developer Account (99 €/Jahr)**
 - ✓ Apps dauerhaft auf eigene Geräte laden (kein 7-Tage-Limit).
 - ✓ Apps im **App Store veröffentlichen**.
 - ✓ Zugriff auf Beta-Features (TestFlight, bestimmte APIs, Push Notifications, etc.).
 - ✓ Mehr Kontrolle über Provisioning Profiles & Geräteverwaltung.
- Fazit**
 - Zum Lernen und Testen auf deinem iPhone reicht eine kostenlose Apple-ID völlig aus.
 - Wenn du Apps verteilen oder im App Store veröffentlichen willst, brauchst du das kostenpflichtige Abo.

Naja, mittels Google alles mögliche gecheckt wie man eine installierte iOS App in eine .ipa Datei umwandelt - teilweise unseriöse Methoden entdeckt - aber zum Glück gibt es iMazing.

Für Windows die Version gab immer ein Error aus: kAMDPPermissionError iMazing

Beim meinen Catalina ArbeitsHacki hat es allerdings funktioniert.

In der Testversion kannst du nur 25 Installs durchführen für verloren oder gelöschte Apps auf dem iPhone.

Zum Test habe ich eine unbedeutende App gelöscht, wo ich zu 100 Prozent weiß das es die App im AppStore

gibt - nur kein Risiko eingehen - und zuvor über das Tool iMazing davon eine .ipa Datei auf Catalina gespeichert.

Dann habe ich die App gelöscht und die .ipa Datei installiert.

So, jetzt ist das Problem gelöst, auch ohne zu kompilieren und 99 Dollar zu bezahlen.

LG Franziska1993