

WWDC 2025, macOS 26 & Hackintosh

Beitrag von „griven“ vom 6. August 2025, 07:33

Sound wird auch nur dann wieder über die Internen Quellen gehen wenn man die AppleHDA mittel Patcher nachinstalliert (ggf. auch mittels geeignetem Kextinstaller). Apple hat die Unterstützung für die "alten", analogen Codecs entfernt einfach weil es keine offiziell unterstützten Mac's mehr gibt die einen solchen Codec einsetzen. Aus Sicht von Apple also vollkommen nachvollziehbar das man ungenutzte Altlasten aus dem System wirft...

Witzigerweise war bei meinem M1 Macbook das Update etwas über 10Gig schwer entweder schraubt Apple deutlich mehr an den ARM Versionen von macOS 26 oder mein M1 ist ein Sonderling denn anders ist eigentlich kaum zu erklären warum die Intel Kiste von [MacGrummel](#) mit was um die 3 Gig klarkommt und das M1 nicht. Hat irgendwer mit M Chip ähnliche Erfahrungen gemacht?