

WWDC 2025, macOS 26 & Hackintosh

Beitrag von „JustFun“ vom 10. Juli 2025, 23:14

[Zitat von DerTschnig](#)

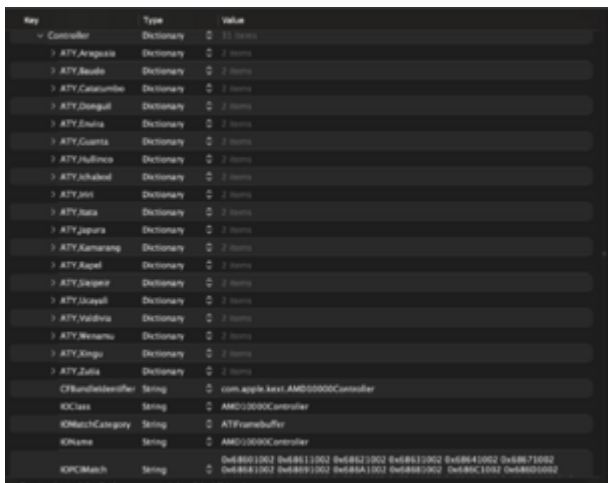
(obwohl man es nicht braucht)

Das stimmt so nicht ganz!

Normalerweise haben die mit Apple-Geräten gelieferten dGPUs spezielle Treiber, teilweise auch eigene Controller. Wenn das nicht der Fall ist, greift der allgemeine Framebuffer-Treiber – und da spielt WhateverGreen (WEG) eine wichtige Rolle.

Wenn du bei MacPro7,1 WEG nicht nutzen möchtest, solltest du deiner Radeon VII beibringen, immer denselben Controller zu verwenden, damit sie nicht auf den allgemeinen Framebuffer zurückfällt.

Einen passenden Controller musst du auf dem Screenshot finden, der zu deiner dGPU passt – und ihn entweder per SSDT definieren oder in der config.plistt korrekt eintragen.



Key	Type	Value
Controller	Dictionary	{}
ATY.Araguaia	Dictionary	{}
ATY.Basile	Dictionary	{}
ATY.Catalina	Dictionary	{}
ATY.Danqing	Dictionary	{}
ATY.Einea	Dictionary	{}
ATY.Guanta	Dictionary	{}
ATY.Huilin	Dictionary	{}
ATY.Kubool	Dictionary	{}
ATY.Linh	Dictionary	{}
ATY.Nana	Dictionary	{}
ATY.Japura	Dictionary	{}
ATY.Kamarang	Dictionary	{}
ATY.Kapel	Dictionary	{}
ATY.Sagepit	Dictionary	{}
ATY.Sayali	Dictionary	{}
ATY.Yashiva	Dictionary	{}
ATY.Wonamu	Dictionary	{}
ATY.Xingyu	Dictionary	{}
ATY.Zalia	Dictionary	{}
CFBundleIdentifier	String	com.apple.kext.AMD1000CController
KCClass	String	AMD1000CController
KMatchCategory	String	ATYFrameBuffer
KName	String	AMD1000CController
KPCMatch	String	0x48011002 0x48011002 0x48011002 0x48011002 0x48011002 0x48011002 0x48011002 0x48011002 0x48011002 0x48011002 0x48011002 0x48011002 0x48011002 0x48011002 0x48011002 0x48011002 0x48011002 0x48011002 0x48011002 0x48011002

"Nur zur Info: Ich bin nicht an Diskussionen oder Meinungsstreit interessiert. Mein Ziel war es, andere zu helfen, wo ich kann! nicht Auseinandersetzungen zu führen. Um Missverständnisse zu vermeiden, werde ich mich künftig zurückhalten und das Forum nur noch passiv mitverfolgen. Vielen Dank an alle für den bisherigen Austausch und bleibt cool "