

macOS 15 Sequoia Beta im Test

Beitrag von „Max.1974“ vom 5. April 2025, 05:30

[Zitat von griven](#)

Jein bei Insanely wird von einer Mischkonfiguration gesprochen sprich hier werkelt die iGPU und die dGPU und beide geben Bild aus ist also auch wieder ein "Spezialfall" (zumindest wenn der User DeeVeeDee gemeint ist) und Max.1974 nutzt in seinem Rechner eine AMD RX6900XT wenn ich richtig informiert 😊 Das "Problem" ist **nicht** vom Bootloader abhängig und tritt auf sobald das System die iGPU zur Bildausgabe verwendet egal ob mit Clover oder OC gestartet wurde.

Den kernel_task kann man im übrigen getrost aus der Gleichung streichen denn, wie ich bereits erwähnt hatte, ist dessen Verhalten ein Schutzmechanismus von macOS um amoklaufende Prozesse auszubremsen und so ein mögliches überhitzen der CPU zu verhindern. Die "Last" die der kernel_task erzeugt ist eine Reaktion auf das Fehlverhalten von PerfPowerServices und dient dazu dem CPU belastenden Prozess CPU Zeit zu entziehen. Der kernel_task selbst erzeugt dabei keine nennenswerte Last blockiert aber den Prozessor für andere Prozesse und hilft so dabei die CPU Temperatur im Zaum zu halten. Bleibt PerfPowerServices dessen Aufgabe unter anderem das dynamische Regeln das CPU/GPU Takts in Reaktion auf die CPU/GPU Temperatur sowie Stromverbrauch und die verfügbare Stromversorgung (bei Laptops) ist. Wie ja inzwischen bekannt ist (danke an Majonéz von InsanelyMac fürs finden) hängt der Prozess in einem Loop beim lesen eines SMC Keys und da das Problem bisher nur bei Konfigurationen auftaucht die die iGPU nicht Headless verwenden liegt der Schluss nahe das es ein Key sein muss der irgendeinen Bezug zur iGPU hat (Temperatur, Takt, Stromverbrauch etc.)...

Hallo zusammen, die Verzögerung bei der Beantwortung ist auf die Arbeit mit vielen Verpflichtungen zurückzuführen.

Ich glaube, dass ich mehr als 5 Jahre lang eine „Feinabstimmung“ an meinem Lenovo [E470](#) vorgenommen habe, das nur über eine Kaby Lake HD 620 verfügt, und mit Clover und Opencore, mit Rehabmans FakeSMC Kexts in Clover und Opencore, die normal aktualisiert werden, und mit YogaSMC, plus SSDTS für die Fans und plus den config.plist-Patches im ACPI-Tab habe ich es geschafft, die Fan-Manager (iStats-Menü, iStaticaPro...) zum Laufen zu bringen richtig. Ich kann sagen, dass im Fall von SSDTS und seinen Lüftern auf Laptops der Akku das

Problem nicht löst, wenn es keinen korrekten Patch gibt, und ich sehe viele Leute, die ihr Glück allein auf die ECenabler-Kexts setzen. Müssen Sie sehen, ob Ihre SSDTS wirklich übereinstimmen, wie z. B. LPC? LPCB? Tastatur? Ich musste im Laufe der Jahre daran arbeiten und habe festgestellt, dass dies möglicherweise auf unzureichende oder unnötige Texte zurückzuführen ist. Ich verwende in keinem meiner Hacks mehr CpuFriend-Kexte. Überprüfen Sie Ihre Kexts und SSDTS und stellen Sie sicher, dass sie auf Ventura funktionieren. Das ist das Thermometer. Aber es dauert Wochen und Monate, bis es fertig ist.

Auf meinen Desktops laufen alle SSDTS im gleichen Maße und die Lüfter funktionieren auf allen.

Ich kompiliere alle meine Texte mit einem Programm, das unser Kanal entwickelt hat, und sie sind hervorragende Compiler. Sie müssen auch auf die Hardwarekompatibilität achten. Die Verwendung von iGpu, das eine Grafikkbeschleunigung mit eGPU bietet, ist eine schlechte Wahl, wie ich bereits getestet habe, und es funktioniert nicht gut.