

Brightscreen, VIVID, Brightentosh, et. al. - gut oder nicht so gut?

Beitrag von „griven“ vom 11. Februar 2025, 22:46

[MacPeet](#) In dem Fall muss ein solches Tool gar nicht wirklich auf die Hardware zugreifen und natürlich funktioniert das Ganze auch nur wenn ein entsprechendes Display verbaut ist denn das Display muss ja den entsprechenden Modus auch beherrschen. Das M1 Max MBP vom TE ist mit einem Liquid Retina XDR Display ausgestattet das im XDR Modus (Extreme Dynamic Range) mit 1000 Nits (bzw. 1600 Nits aber nur bei Temperaturen unter 25 grad) aufwarten kann wenn HDR Inhalte im Vollbildmodus dargestellt werden andernfalls belässt das Display es bei 500 Nits. Die springenden Punkte sind HDR und Vollbild und genau hier setzten die Tools an. Allen genannten Tool ist gemein das sie es ermöglichen es die 1000Nits des XDR Modes auch dann zu erreichen wenn keine HDR Inhalte im Vollbildmodus dargestellt werden kurz man kann also die Hintergrundbeleuchtung deutlich weiter aufdrehen als möglicherweise für die dargestellten Inhalte sinnvoll ist denn Inhalte die nicht im HDR Format vorliegen wirken damit dann möglicherweise stark übersteuert (HDR verwendet neben der höheren Beleuchtung auch komplett andere Farbprofile die dann eben in Verbindung mit dem mehr an Licht zu der erhöhten Dynamik führen)...

Unter normalen Umständen muss man sich selbst nicht darum kümmern denn den das MacBook merkt eigenständig ob HDR gefragt ist oder nicht und schaltet den Modus automatisch entsprechend um. Der erhöhte Stromverbrauch in der Konstellation entsteht an der Stelle also nicht durch einen direkten Zugriff auf die Hardware sondern einfach dadurch das die Hintergrundbeleuchtung doppelt so hell leuchtet als sie das unter normalen Umständen im Maximum tun würde (mehr Licht = mehr Leistungsaufnahme = mehr Abwärme muss nicht extra erwähnt werden denke ich)...

Schaden wird das den Displays aber entgegen meiner Annahme von heute Mittag nicht die sind schon dafür gemacht das auch dauerhaft darstellen zu können falls halt notwendig...