Spiele auf dem Hackintosh. Probleme, was läuft

Beitrag von „minimike“ vom 27. Januar 2024, 03:16

Zitat von Nordel

Bei mir ist eine 6600XT eingebaut und die macht keine Probleme. Da kann ich ewig lang Heaven und co. laufen lassen. Die Lüfter springen irgendwann an und gehen ruckzuck wieder aus, kurz nachdem ich das entsprechende Programm beende. Genau so verhält es sich auch unter Windows. Warum ist das so? Mein Gehäuse hat offensichtlich einen guten Airflow. Und meine EFI und so scheinen auch zu passen.

Wenn ich das schon lese "Windows-Jünger"... Wenn du meinst, dass Apple so viel besser ist und Windows ist so doof, dann solltest du auch konsequent auf Apple setzen, also dir auch die Hardware anschaffen. Ich versteh das nicht so recht. Du willst MacOS betrieben, aber auf Non-Apple-Hardware und weil etwas nicht so funktioniert, wie es soll, schimpfst du? Das könnte ich verstehen, wenn du auf das Problem auf einem realMac hättest, aber so...

Eigentlich ist deine Hardware nicht für MacOS gedacht und unter Windows sagst du, hast du die Probleme nicht. Dann spiel deine Spiele doch unter Windows.

Meine Eltern sagten früher: Wer das Eine will, muss das andere mögen.

Und eine vllt defekte Grafikkarte an einen Ahnungslosen verkaufen zu wollen, klingt, nett ausgedrückt, nicht in Ordnung.

Alles anzeigen

Ähm deine Sapphire ist deutlich besser verarbeitet als meine Gigabyte. Du hast vielleicht ein konventionelles Kühlsystem. Aber keine billigen ALU Rippen und Windforce. Die Gigabyte Radeon RX 6600 Eagle war gut genug um 332 Stunden Tiny Tiny Wonderworlds zu Spielen. Solange hat es gebraucht um alle versteckten Items wie z.B die Glückswürfel zu finden. Aber Dualboot ist mir zu unbequem. Und nur für 2D unter MacOS eine Radeon zu haben ist einfach nicht akzeptabel. Ich schätze ich habe 160 Stunden erfolglos in meiner Freizeit verwendet um das Ruder rum zureissen. Soviel an Ehrgeiz habe ich. Geld ist da vollkommen irrelevant. Abgesehen davon das ausgenommen der Radeon mein EFI seit 3 Jahren gut sitzt. Und bei 75 Grad Airflow vielleicht nicht optimal ist. Aber dann ist die Temoeratur ziemlich Wumpe. Nun irgendwann muss jedoch auch hier mal Schluss sein.

Und die Karte würde ich wenn dann auch nur für Windows anpreisen. Mit dem Hinweis das Mac Leute sich daran etwas verbrennen...