

USB 3-Port erkennt kein USB 2-Gerät

Beitrag von „G.com“ vom 23. Dezember 2023, 15:03

Generell gilt; USBInjektAll +XHCI Limit Patch in OC oder unter Windows alle Ports eindeutig in ihren USB2 und USB3 Personalities identifizieren. Die zusammengehörigen Ports finden und dann überlegen welche Ports man mit welchen Eigenschaften nutzen möchte. Man muss nicht zwingend immer USB2&USB3 für jeden Port aktivieren, nur dann funktioniert der Port halt nur halb.

Das 15 Port Limit gilt übrigens pro Controller, nicht pro PC.