

Monterey 12.7.2 update - Nvidia probleme

Beitrag von „Kulturnilpferd“ vom 15. Dezember 2023, 11:43

Hallo,

ich habe erfolgreich meine GTX 1080 mit dem Open Core Legacy Patcher in Monterey 12.7.1 zum laufen bekommen (natürlich ohne Metal).

Nachdem ich das ganze nun auf Monterey 12.7.2 geupdatet habe funktioniert auch OpenGL nicht mehr, alles laggt und ist am ruckeln.

Ich habe schon diverse Methoden probiert um die Webtreiber ans laufen zu bekommen allerdings hat keine davon zum Erfolg geführt.

Hat jemand vielleicht eine Idee oder kann es eventuell sein das mit 12.7.2 der Fenstermanager oder anderes auf Metal umgestellt worden ist?