

# Opencore angepasst dennoch Auflösung komisch

Beitrag von „bluebyte“ vom 7. November 2023, 15:41

[Bluadl](#) der Wert -1 in UEFI->Output->UIScale sagt nur,  
dass der Wert in der NVRAM-Variablen unverändert bleibt.

Das steht auch so in der Dokumentation auf Seite 108.

[ozw00d](#) falls du einen 4k-Monitor hast, dann gib bei NVRAM mal "01" und bei UEFI "-1" ein.

Es empfiehlt sich auch, wie im Bild zu sehen, den Eintrag bei Delete zu implementieren.

Das erspart den NVRAM-Reset.

Soviel ich weiss, braucht man bei der NVRAM-Variablen unbedingt den Wert "02", sobald man FileVault benutzt.

Wichtig für die Eingabemaske für die Passworteingabe.

Habe eben noch den alten Thread gefunden ... 

[An alle 4k-Monitor Besitzer](#)