Miserable GPU Performance in CAD Software, fehlende Hardwarebeschleunigung RX580

Beitrag von „CMMChris“ vom 24. August 2023, 11:35

Ich glaube das Problem ist hier, dass die Software OpenGL nutzt wie im letzten Screenshot sichtbar ist. Apple hat mittlerweile keine nativen OpenGL Treiber mehr, sondern lässt das über einen Translation Layer auf Metal laufen. Die Übersetzung ist katastrophal langsam.