Game Porting Toolkit

Beitrag von „kaneske“ vom 19. Juli 2023, 15:41

Nach dem Apple ist nun geschafft, hat auch auf der ARM Architektur Windows Spiele laufen lassen zu können habe auch ich es ausprobiert:

Sicher sind noch nicht alle Spiele lauffähig, aber die Spiele, die ich bisher zum laufen bekommen habe, begeistern mich heute schon.

Vielleicht können wir uns ja hier zu dem Thema austauschen und gegenseitig Erfahrungsberichte bereitstellen welche Spiele unter welchen Voraussetzungen zum laufen gebracht wurden.

Für mich ist dieser Schritt den Apple jetzt gemacht hat immens, denn er dann hat doch viele Dinge ausgehebelt, die ich an einem Windows Computer noch vermisst habe.

Bisher getestet habe ich Borderlands 3 und God of War beide Spiele laufen flüssig und das auf einem Mac Studio mit M1 Max Prozessor.

Ich werde sicher noch weitere Spiele ausprobieren.

Auch scheint mir bisher die Unterstützung von Epic Games und steam zu bestehen. Ich habe mich an Ubisoft versucht, aber bisher bin ich daran gescheitert.