

Erledigt

Manche Spiele ruckeln

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 22. August 2013, 01:11

Mit AGPM ist die AppleGraphicsPowerManagement.kext gemeint, grob gesagt steht dort drin, welcher iMac, MacPro MacBook etc welche Grafik unterstützt, deshalb wird meistens als Systemdefinition MacPro3.1 genutzt, da dieser dort nicht eingetragen ist. Es ist auch nicht so häufig nötig die AGPM zu bearbeiten, ich habe Mac mini als Definition und beim verbose Boot kommt bei mir auch AGPM unknow, aber das hat im Endeffekt nichts zu sagen. Selbst mit meiner wesentlich schwächeren Grafik und CPU läuft bei mir Minecraft flüssig, deshalb ist es etwas verwunderlich, dass es bei ihm nicht läuft, aber manchmal "beissen" sich manche Kext. Wenn ich z.Bsp. auf meinem LG Cardreader Kexte installiere, dann ruckelt die Grafik... Evtl auch mal Kext Utility drüberlaufen lassen.