

USB mittels SSDT deklarieren

Beitrag von „SchmockLord“ vom 19. Juni 2023, 13:08

[apfelnico](#) Hallo Nico,

kannst du vielleicht kurz erklären, wie man einen bestimmten Abschnitt/die Definition für ein bestimmtes Device aus der DSDT entfernt?

Wie das mit dem USB-Mapping per SSDT funktioniert habe ich dank deiner tollen Anleitung verstanden.

Aber ich hab bei meinem aktuellen (B650 AMD 7800X3D) Build das Problem, dass ein USB Controller (XH00) in der DSDT definiert ist, alle anderen in einer SSDT.

Wie ich die originale SSDT droppe/delete weiß ich.

Aber nicht, wie ich nur die original Definition des XH00 aus der DSDT droppe/delete. Also ich will quasi nur einen bestimmten Abschnitt aus der DSDT entfernen, der Rest der DSDT soll aber so bleiben wie er ist.

Anbei meine DSDT und ganz unten ist die Definition von Scope (_SB.PCI0.GPP7.UP00.DP60.XH00).

Das ist der Abschnitt, den ich entfernen will und mittels SSDT mit meiner eigenen Defintion wieder injection will.

Liebe Grüße

Chris