

Apple Virtualization

Beitrag von „minimike“ vom 30. April 2023, 21:41

Nun nun ja, bis jetzt versuche ich es ohne Erfolg. Mit Xcode soll das auf x86_64 gehen. Aber man muss dann aber auch die Developersteuer Bezahlen. Die habe ich nicht. Und mal eben 100 Schleifen im Jahr dafür Bezahlen wo ich noch nicht weis ob ich es Brauchen kann, das möchte ich nicht. Mit UTM klappt es hier nur mit QEMU. Das möchte ich auch nicht. Und bei VirtualBuddy sind wir wieder bei der Apple Steuer