

Ventura auf Z790 mit 13600K

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 8. Januar 2023, 15:37

[Zitat von mrprozac](#)

Gibts da keinen Ärger mit den Treibern unter Windows?

Nein gibt es nicht, es gibt unter Directx 12 sogar die Möglichkeit das AMD, Nvidia und Intel zur selben Zeit in einem Spiel eingesetzt werden

asymmetrische Multi-GPU halt, Ashes of the Singularity ist so ein Spiel was das kann.

