macOS 13 VENTURA beta

Beitrag von „hackmac004“ vom 18. November 2022, 18:05

Mit der Beta 3 funktioinert endlich Blender wieder einigermaßen stabil. Mit allen vorherigen versionen stürzte entweder das Programm, beim GPU cycles rendern, ab oder der gesamte Rechner ist eingefroren.

Ich vermutete Blender müsse sich da eventuell auf Metal 3 einstellen, aber wie es aussieht lag es am OS.

Es gibt zwar manchmal noch ein paar Bildfehler und ein paar Abstürze hatte ich auch schon, aber wesentlich stabiler als zuvor.

Bin gespannt ob sie das noch komplett in den Griff bekommen.