

Monitore - Warum ein 4k-Display unter MacOS Unsinn ist

Beitrag von „guckux“ vom 30. Oktober 2022, 18:42

Das Video brachte mir als solches keine "neuen" Erkenntnisse", außer daß diverse Grafiken wohl in 2 verschiedenen Auflösungen vorliegen - also zB Buttons.

Artefaktenempfindlich bin ich allerdings, kann aber in meinem Heim dergleichen nicht nachvollziehen, zumindest nicht Mac-seitig, weil ich hier mit MBPro 16" nativ arbeite und der hacky an nem HD-Monitor (1920x1200) hängt... das ist im "grünen" Bereich. Windows-seitig kenne ich das Problem öfters, weil ich unter anderem Windoof-User supporte, welche noch älter sind als ich ... Diese bevorzugen Skalierungen > 100% und da bekomme ich regelmäßig Augenschmerzkrebs - ich war früher schon empfindlich bei flimmernden 75Hz Monitoren...

Schade, daß hier nicht durchgängig das Display-PostScript von NextStep sich gehalten hat, damit wären dergleichen Probleme nicht möglich.

Vielleicht bekomme ich demnächst nen Homeoffice Monitor, da würde ich mal mit experimentieren, ob es nur wenigen "Grafik-Icons" betrifft oder auch Artefakte/Schatten im Schriftbereich sich ausdehnt... Diese sollten gemäß PS-Type1 respektive TrueType ja normalerweise nicht von dem Problem sein...