

In Arbeit

UHD 620 großes Problem - aktuell keine Lösung

Beitrag von „cobanramo“ vom 27. Oktober 2022, 23:21

Hi,

Den **AppleIntelCFLGraphicsFramebuffer.kext** löschen, das benötigst du nicht, WhateverGreen.kext reicht da aus.

Den im Anhang vorhandenen Plist in dein Config einpflegen sollte reichen.

Gruss Coban