In Arbeit HacinTosh - Ryzen 5950X - MSI Meg Unify X570 + AMD GPU (?)

Beitrag von „kaneske“ vom 23. August 2022, 10:48

Guten Morgen Enaske,

dein Projekt ist mit der von dir in der Endplanung ausgeführten Teile wohl machbar.

Hier kannst du die Links von Hecatomb zu Rate ziehen oder in meiner Signatur nachsehen und dir Grundwissen aneignen. Wir helfen dann wenn du nicht weiter kommst gerne weiter.

Zu deinem Vorhaben an sich:

> Zitat von Enaske
>
> bin ich nie auf die smarte Idee gekommen, dass ich meine 3080 die ich aktuell habe, einfach gegen eine AMD Karte tauschen

ein Lösung, aber du kannst auch eine 2. GPU verbauen und die 3080 weiter in Windows nutzen bzw. diese in macOS deaktivieren und eine AMD GPU in macOS laufen lassen.

> Zitat von Enaske
>
> hab gehört, mit MSI Boards, soll es im aktuellen OS Probleme geben?

Hab ich noch nicht gehört, eher dass das BIOS dazwischen funkt. Probleme sind bei einem Hackintosh immer relativ, bei AMD umso mehr 😉

> Zitat von Enaske
>
> vermutlich dann ja eine 6900 XT oder 6950 XT

zu 6950XT ist mir noch kein erfolgreicher Spoof bekannt, diese wird ohne nicht mit Beschleunigung laufen.

6900XT/6800(XT) oder 6600(XT) laufen OOB ab Monterey

> Zitat von Enaske
>
> Ryzen 5950X

keine nennenswerte Thematik, siehst du bei Kernelpatches in den Links die wir genannt haben

> Zitat von Enaske
>
> 32 GB

keine nennenswerte Thematik

> Zitat von Enaske
>
> Ansonsten, bis an die Zähne bewaffnet mit SSDs, M2, normale SATA etc.

je nach Hersteller derer (m.2) ein Thema, welche sind es genau?

> Zitat von Enaske
>
> Für den Ryzen 5950X, scheint es ja ein paar Kernels zu geben?

Kernels gab es mal fertig patched, diese Zeiten sind vorbei, die Patches werden via Bootloader gemacht, das kannst du auch in den Links nachlesen.

Du kannst auch einen KVM Hacky bauen...hast aber ein bissl wenig RAM dafür, wenn du schon so betonst dass du "bis an die Zähne bewaffnet" bist mit SSDs dann kannst du einen Hypervisor (Promox z.B.) nutzen, deine overpowered CPU in 2 Häppchen teilen und jedes OS mit 8-Kernen bespielen. Jedes OS bekommt eine GPU (einmal 3080 und einmal 6600(XT) (z.B.)

) und jeweils genug RAM.

Why not, wäre eine Option...