macOS Ventura: magic number doesn't match

Beitrag von „Hecatomb“ vom 16. August 2022, 00:28

bei GitHub bin ich schon dabei.

schau dir einfach mal im Hardwarecenter bei and arm 4 die threads an

dann siehst du wie es gemacht wird. nimm einfach mein b450 Asus board als vorläge und passe es auf deine hardware an. ich schicke dir gleich noch ein text der dazu kommt...wegen dem patch