

OpenCore Probleme auf uralter Hardware

Beitrag von „simon0302010“ vom 30. Mai 2022, 13:57

Ne, das mit einer noch anderen Grafikkarte muss nicht sein. Ich möchte auf macOS jetzt keine Echtzeit 3D Berechnungen durchführen ;).

PS: Vielleicht doch (Es dauert immer so lange bis neue Shrek-Filme rauskommen)