

Erledigt **Sleep Mode Fix**

Beitrag von „cobanramo“ vom 8. Mai 2022, 17:40

Wie gesagt, ich kann mich nur wiederholen, such mal im Netz nach HD530 Sleep problem und präsentiere uns eine lösung.

Sende mal von deinem Super Efi einen Video ausschnitt wie du mit **HD530 only IGPU und OHNE Dedizierte Graphickarte** den MacOS in Sleep versetzt und später aufweckst.:)

Wir reden hier nicht von headless mit Dedizierter Graphic oder beides eingeschaltet.

Wenn das bei dir tut bist du der erste der dies geschafft hat, der rest der Welt sucht immernoch einer lösung, warum hast du damit so lange gewartet? 😊

Schliesslich war das ganze bei mir 4 Jahre im betrieb, genau so lange hab ich auch danach gesucht.

Übrigens, Sleep ist an ne menge faktoren gebunden, nicht nur USB, SSDT lösung oder Kext lösung spielt keine rolle sofern beides korrekt gepatscht ist.

<https://dortania.github.io/Ope...tall/universal/sleep.html>

Gruss Coban

EDIT:

Einer der Hackintosh Größen hat mal vor Jahren dieses umstand mit HD530 und Sleep/Wake dargelegt aber ich finde es einfach nicht mehr.

Das problem hier ist genau dies hier..

"Die HD530 benötigt einen speziellen "PIN" Steuerung damit er wie unter Windows oder Linux aufwachen kann die aber unter MacOS nicht vorhanden ist.

Das liegt daran, dass keine HD530 alleine in einem echten Mac verbaut sind."

Anscheinend vergisst die Netz doch oder ich finde es einfach nicht mehr wo und von wem das war, jedenfalls nach dieser Angabe hatte ich es aufgegeben nach einer lösung zu suchen.