

USB-Mapping funktioniert mit Monterey nicht mehr

Beitrag von „EdD1024“ vom 22. April 2022, 20:31

Ich glaube die allgemeine Empfehlung aktuell ist die USB Ports bei Monterey (für ältere macOS tut das dann auch) per SSDT zu mappen. Letztlich ist das wie nativ. Damit ist man bis auf Weiteres safe. Such' einfach nach USB SSDT deklarieren und wirst tolle Anleitungen dazu finden.

Oder eben bei Big Sur bleiben, bzw. ich persönlich finde Catalina noch m besten. Aber das ist natürlich individuell.