

Projekt: Apple Studio Display

Beitrag von „atl“ vom 17. April 2022, 12:39

Vielleicht liegt's auch an der Grafikkarte? Hast du Windows drauf? Vielleicht geht's damit. Evtl. kannst du auch mal auf die integrierte Intel-Grafik schalten und probieren. Letztlich ist Thunderbolt ja nur ein Transportmedium für das Displayport-Signal.

Zitat

Was mich nach lesen der Titan Ridge Anleitung stutzig gemacht hat ist, dass sie nur von DisplayPort Displays sprechen, aber nicht von deren möglichen Auflösungen.

Das hängt damit zusammen, dass die Auflösungen bei Thunderbolt (eigentlich) nicht relevant sind. Es werden Displayport-Signale (Hier DP1.4) transportiert. Welche Auflösung diese haben ist dabei eigentlich irrelevant. Die Gigabyte-Webseite widerspricht sich da ein bisschen:

Zitat

- DisplayPort 1.4 Capable with 4K Video Throughout

Displayport 1.4 ist laut [Wikipedia](#) in der Lage bis zu 8K zu übertragen, wenn auch nur verlustbehaftet. 🤔