

# Wer kann mir eine SSDT basteln?

Beitrag von „griven“ vom 23. März 2022, 20:47

Moinsen [ozw00d](#) in den SSDT's ist jetzt nicht besonderes bzgl. der Grafik definiert im Grunde sind dem Device eigentlich "nur" relativ allgemeine Properties zugewiesen über die SSDT:

In der \_DSM Methode ist folgendes definiert:

Code

```
1. Local0 = Package (0x08)
2. {
3. "AAPL,slot-name",
4. Buffer (0x07)
5. {
6. "Slot-1"
7. },
8.
9. "built-in",
10. Buffer (One)
11. {
12. 0x00 // .
13. },
14.
15. "model",
16. Buffer (0x13)
17. {
18. "AMD Radeon RX 5700"
19. },
20.
21. "hda-gfx",
22. Buffer (0x0A)
23. {
24. "onboard-1"
25. }
26. }
```

Alles anzeigen

also wirklich nichts wirklich spannendes. Was genau möchtest Du denn erreichen? Möchtest Du die Infos zur Grafik aus der SSDT raushaben oder die aus den DevProps in die SSDT rein?