Habt Ihr das auch? MacOS Monterey 12.3 verursacht Grafikprobleme mit PCI-E GPU

Beitrag von „ozw00d“ vom 21. März 2022, 14:25

Kann ich mit der in meiner Signatur hinterlegten Grafikkarte bestätigen.

Vor 12.3 nur mit WEG performant, Temps okay, kein Stress in irgendeiner Weise.

Ab 12.3 zickt alles wenn nur WEG im Einsatz ist.

SSDTs hab ich ausprobiert, auch mit ändern des ACPI Pfades, tipps dazu gabs hier im Forum (mir fallen grad die User nicht ein aber danke).

Mit SSDTs sehe ich null Verbesserung, es ist wie wenn ich nur WEG nutze.

ATY,Adder hatte ich mal hinzugefügt vie Device Properties in OC, half bezüglich der Performance (kein Ruckeln bei 4k Videos auf Youtube, Rendern mit Blender top, normaler Geekbench Werte).

Problem war hier das Wake da Crashed der Rechner.

Dann kam ich durch Recherche darauf, das jemand wohl per Device Spoofing in den DeviceProperties eine RX 5700XT zur W5700X gespoofed hat.

Naja ausprobiert, läuft aktuell wie vorher, nur die Temps der GPU sind einige Grad höher.

Dazu hab ich einfach die Zeilen von Github eingepflegt.

Achso die Glitches bei den Dynamischen Hintergründen tritt nun nicht mehr bei allen, aber bei den meisten guten auf. HEIC Dateien haben nun auch keine Artefakte mehr.