

# Erledigt Welche Grafikkarte?

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 5. März 2022, 10:43

[Zitat von G.com](#)

Bios der Karte zur 580 patchen

Wozu soll man das bei einer RX570 machen, der macOS AMD9500Controller.kext unterstützt die Karte Native

```
AMD9500Controller.kext
Raw identifier list: 0x67E91002 0x67E31002 0x67E81002 0x67E1B1002 0x67E7F1002 0x67FF1002
0x67E11002 0x67E71002 0x67E91002 0x67FC1002 0x67C11002 0x67C21002 0x67C41002 0x67C71002
0x67C91002 0x67D01002 0x67C81002 0x67C91002 0x67CA1002 0x67CC1002 0x67CF1002

GPU list:
- 0x67E91002: Buffin ( Radeon PRO WX 4170 )
- 0x67E31002: Buffin ( Radeon PRO WX 4100 )
- 0x67E81002: Buffin ( Radeon PRO WX 4130 / 4150 )
- 0x67E71002: Buffin ( Radeon Pro V5300X )
- 0x67E11002: Buffin ( Radeon RX 460, 5600, Pro 450, 455, 460, 555, 555X, 560, 560X )
- 0x67FF1002: Buffin ( Radeon RX 550 640 Stream Processor, RX 560, 560X )
- 0x67E11002: Buffin ( Polaris11 )
- 0x67E71002: Unknown
- 0x67E91002: Buffin ( Polaris11 )
- 0x67C91002: Ellesmere ( Radeon PRO WX 7100 )
- 0x67C11002: Unknown
- 0x67C21002: Ellesmere ( Radeon PRO V7300X )
- 0x67C41002: Ellesmere ( Radeon PRO WX 7100 )
- 0x67C71002: Ellesmere ( Radeon PRO WX 5100 )
- 0x67C91002: Ellesmere ( Radeon RX 470, 480, 570, 570X, 580, 580X )
- 0x67D01002: Ellesmere ( Radeon PRO V7300X / V7300x2 )
- 0x67C81002: Unknown
- 0x67C91002: Unknown
- 0x67CA1002: Ellesmere ( Polaris10 )
- 0x67CC1002: Ellesmere ( Polaris10 )
- 0x67CF1002: Ellesmere ( Polaris10 )
```

und bei WEG ist sie auch hinterlegt

```
400
401 static constexpr Model definitions[] {
402     {Model::DetectAll, 0x1002, 0x1002, 0x0000, "Radeon RX 570"},
403     {Model::DetectNew, 0x0000, 0x0000, 0x0001, "Radeon RX 580"},
404     {Model::DetectNew, 0x0000, 0x0000, 0x0001, "Radeon RX 580"},
405     {Model::DetectNew, 0x0000, 0x0000, 0x0002, "Radeon RX 570"},
406     {Model::DetectNew, 0x0000, 0x0000, 0x0001, "Radeon RX 580"},
407     {Model::DetectNew, 0x0000, 0x0000, 0x0004, "Radeon RX 480"},
408     {Model::DetectNew, 0x0000, 0x0000, 0x0005, "Radeon RX 470"},
409     {Model::DetectNew, 0x0000, 0x0000, 0x0006, "Radeon RX 570"},
410     {Model::DetectNew, 0x0000, 0x0000, 0x0007, "Radeon RX 480"},
411     {Model::DetectNew, 0x0000, 0x0000, 0x0007, "Radeon RX 470/570"},
412     {Model::DetectNew, 0x0000, 0x0000, 0x0007, "Radeon RX 470"},
413     {Model::DetectNew, 0x0000, 0x0000, 0x0008, "Radeon RX 470"},
414     {Model::DetectNew, 0x0000, 0x0000, 0x0007, "Radeon RX 580"},
415     {Model::DetectNew, 0x0000, 0x0000, 0x0007, "Radeon RX 570"},
416     {Model::DetectNew, 0x0000, 0x0000, 0x0007, "Radeon RX 470"},
417     {Model::DetectDef, 0x0000, 0x0000, 0x0000, "Radeon RX 480"},
418 }
```

von daher braucht man das nicht.