ALPS Treiber mit VoodooInput Unterstützung

Beitrag von „skyrilhd“ vom 7. Februar 2022, 21:35

Willkommen zur neuen (wahrscheinlich auch letzten) Version, und ich freue mich, ankündigen zu können, dass 1.0.6 veröffentlicht wurde! Diese Version enthält viele Korrekturen und Unterstützung für Force Touch (dazu später mehr) ...

Zuerst habe ich eine Pull Request für das acidanthera Repo erstellt, da mein Ziel darin bestand, das ganze VoodooPS2 und ALPS Ding einheitlicher zu machen. Wenn also alles gut geht, wird es bald gemergt.

Zweitens ist V8 dank der Tests von jake Lo jetzt stabiler und geht nach ein paar Betriebsstunden nicht mehr kaputt. Außerdem wurde die Trackpoint-Geschwindigkeit im Vergleich zu 1.0.5 auf ein Drittel reduziert.

Drittens habe ich die VoodooInput-Unterstützung für V1-, V2- und V6-Touchpads aufgrund von Hardwareeinschränkungen eingestellt. Sie funktionieren jedoch immer noch wie eine normale Maus.

Viertens wurde die Mitteilungszentrale auf V7-Touchpads gefixt! Zusätzlich funktioniert Rushmore V3 jetzt richtig.

Last but not least, Force Touch-Unterstützung. Das ist etwas kompliziert und kann zu Verwirrung führen. Die Tabelle in meiner README sollte einen guten Überblick darüber geben, welche Force Touch-Modi unterstützt werden: https://github.com/SkyrilHD/VoodooPS2-ALPS#force-touch

Ich hoffe, ihr seid mit der Veröffentlichung zufrieden 🙂