

**In Arbeit**

### **3. Monitor geht nicht**

**Beitrag von „Wabel Toast“ vom 30. Januar 2022, 17:12**

#### Zitat von MPC561

##### Wabel Toast

Könnte es sein das dein Grafikkartenspeicher nicht für 3 Monitore reicht? Wen manden nicht erweitert nutzt OSX ca. 1,5GB des RAM dafür (na ja zumindest bei UHD630,du hast ja noch UHD530).

Bzw. wird das wohl auch davon abhängen welche Auflösungen und Bildwiderhol frequenzen du nutzt an den Monitoren.

Grundsätzlich funktionieren 3 Monitore, zumindest mit richtiger Grafikkarte. Ich hatte an meiner RX5700XT früher 3x 2k Monitore.

Was kannst Du jetzt tun? Stelle mal an deinen Monitoren die Auflösung auf 1080p und die Bildwiderhol frequenzen auf den geringsten Wert der geht in den Einstellungen und versuch dann nochmal ob der (hoffentlich) 1080p Fernseher erkannt wird.

Alles anzeigen

Ich habe nur 1080p monitore einer mit 144Hz.Ich habe mal alles auf 720p gestellt, passiert nichts.Laut MacOS sind der Grafikeinheit 1,5Gb zugewiesen, Das ist in Windows genauso.

#### Zitat von grt

könntest du mal eine ioreg-datei mit 3 angeschlossenen monitoren erstellen und hochladen?

eigentlich sollte die von dir gewählte ig-platform mit 3 monitoren klarkommen, aber vielleicht passen ja die indexe der grafik nicht zu denen der ig-platform. und daskönnte man mit ioreg rausfinden.

Ich habe kein plan was eine ioreg.datei ist, ich weis nur das das ein Befehl fürs Terminal ist. Im Anhang ist das was mir das Terminal ausgegeben hat.Wenn ich was falsch gemacht habe sag bescheid [ergebniss.txt](#)