

Unraid im MAC-Umfeld - Grafikbeschleunigung

Beitrag von „ozw00d“ vom 9. Januar 2022, 15:34

Für windows vms und deinen geplanten Anwendungsbereich, benötigst du keine dedizierte durchgereichte GPU.

Da reicht das Windows eigene bzw. die von Unraid bereitgestellte Virtuelle Grafik.

Interessant wird das erst wenn du Grafikintensive Applikationen fahren würdest (CAD Anwendungen z.b., oder Bild / Videobearbeitungssoftware).

Ansonsten wäre das verschenkte Performance.

Steigern lässt sich die RDP Performance für einen virtuellen Windows Host / Guest wie im [link](#).