

VideoProc RX560 Catalina

Beitrag von „5T33Z0“ vom 23. Dezember 2021, 10:11

[OldMan](#) Generell wird das über die on-board Grafik berechnet. Aber es gibt genau 2 SMBIOS Konfigurationen die diese Berechnungen auf die dGPU umlenken.

Eines davon ist glaube ich iMacPro1,1 das zweite habe ich vergessen, aber dürfte ein MacPro smbios sein. Dazu gibt es auch einen Abschnitt im OpenCore-Install-Guide, aber finde ihn gerade nicht, weil das eher nebensächlich irgendwo steht. Musst du mal selbst suchen.

In der Regel richtet man die interne Grafik bei Vorhandensein einer zusätzlichen Grafikkarte so ein, dass sie zwar eingeschaltet ist, aber nicht zur Darstellung eines Bildes, sondern für "computing" tasks verwendet wird (headless oder auch connectorless genannt). Dann übernimmt die interne gpu halt diese Berechnungen.

Edit:

Habs gefunden: <https://dortania.github.io/OpenCore-Install-Guide/faq.html#how-to-decide>

"**iMacPro1,1** and **MacPro7,1** are the only 2 SMBIOS that will allow for dGPU to handle all the workload including background rendering and other tasks that the iGPU would handle"