

# USB-Ports mappen unter Windows


Beitrag von „bananaskin“ vom 14. Dezember 2021, 13:53

Hallo 5T33Z0 .....

1. Um aber die Variante mit **USBMap.kext** zu nutzen – die ich für die elegantere halte, da sie mit einer Kext auskommt – muss man unter erst in die Settings auf "N" (Use Native Classes) umstellen. Der Nachteil ist halt, dass diese Kext nicht SMBIOS-unabhängig ist.

Wenn ich das mit OS X mache, habe ich ein Eintrag in der info.plist (siehe Bild) ....Setting auf "N"

Aber man sollte es doch unter Windows machen(Empfehlung) da gibt es doch kein SMBIOS



```
<data>
</data>
</dict>
<key>SS01</key>
<dict>
<key>UsbConnector</key>
<integer>3</integer>
<key>port</key>
<data>
EQAAAA==
</data>
</dict>
</dict>
</dict>
<key>model</key>
<string>iMac19,1</string>
</dict>
</dict>
<key>OSBundleRequired</key>
<string>Root</string>
</dict>
</plist>
```