

QEMU Virtualisierung Big Sur Sapphire Pulse Radeon 550

Beitrag von „raabe“ vom 23. November 2021, 15:09

Hallo zusammen,

ich habe unter Arch Linux Big Sur auf einer virtuellen Maschine installiert. Ich nutze Sapphire Pulse Radeon 550 im Single GPU Passthrough. Installation des OD über OSX-KVM.

Leider wird mir nur eine Auflösung von 1024x768 angezeigt.

Hat jemand von euch Erfahrung, wie man die GPU korrekt in Big Sur nutzen kann?

Stephan