

Welche (Retina) Auflösung verwendet ihr?

Beitrag von „Arstidir“ vom 23. November 2021, 13:35

Mich würde interessieren welche Auflösung ihr auf euren Monitoren in macOS verwendet? Insbesondere bei 4K Monitoren.

Das Problem ist ja das macOS nur integer scaling kann.

Im Gegensatz zu Windows das fractional scaling beherrscht. Damit sind auch gestochen scharfe Zwischenwerte möglich. Bei Windows ist dass dann 140%, 150% usw.

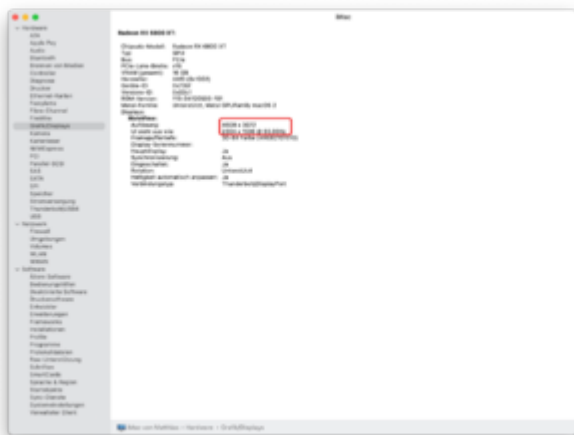
Integer Scaling kann nur den Factor x2. Deshalb hat Apple auch Teilweise seltsame Auflösungen um den sogenannten Retina Effekt zu erreichen.

Die 5K iMacs haben zB. eine Auflösung 5120x2880. Das UI sieht genau wie die Hälfte aus. Also 2560x1440. Bei einem 4K Monitor müsste man das UI wie Full HD HiDPI aussehen lassen damit alles nativ scharf aussieht.

Ich habe einen 4K Monitor und hab künstlich einen Zwischenwert eingestellt, da mir bei FullHD HiDPI alles zu groß ist. Um das zu erreichen muss macOS aber in einer höheren Auflösung rechnen als mein Monitor eigentlich hat.

Mein Monitor hat eine native Auflösung von 3840x2560 (4K 3:2 Monitor statt 16:9)

rechnet aber in 4608 x 3072 damit das UI wie 2304 x 1536 aussehen kann.



Insgesamt sieht zwar alles recht schön und scharf aus, aber vor allem Text ist nicht so gestochen scharf wie in FullHD HiDPI.

Das ist ein bekanntes Problem.

Schade das Apple hier nicht schon längst etwas gemacht hat.

Einige ihrer eigenen Geräte haben das Problem zwar nicht, da sie ein Display von Apple haben, aber viele schließen ja auch einen Monitor an MacBooks an.