Non-Windows -> aber Zocker tauglich?!

Beitrag von „griven“ vom 10. November 2021, 10:23

Zudem darf man gerade mit Blick auf aktuelle Titel auch den Umstand nicht aus den Augen verlieren das es hier mit einer reinen Emulation der Windows Grundfunktionen (Wine, Crossover und wie sie nicht alle heißen) nicht getan ist bzw. das nicht weit genug gedacht ist. Viele Spiele werden auch unter Windows so richtig spielbar erst dadurch, dass zum Beispiel die Grafiktreiber an diese Spiele angepasst werden (müssen?!? Eigentlich per se schon ein Unding aber gängige Praxis). Es ist also um einiges komplexer als eine Handvoll Frameworks und DLL’s zusammen zu werfen um dann das Binary starten zu können und daran kranken diese Ansätze nun mal leider allesamt meiner Meinung nach.