

Debuggen, aber richtig

Beitrag von „Arkturus“ vom 6. November 2021, 13:38

Habe eben mal auf alte Versionen von VoodooInput und VoodooPS2Controller zurück gesetzt. Das Thema hatte ich ja schon oft. Aber das hat nichts verändert. Den Tip mal alles rausnehmen setze ich gleich mal um.

Danke für den Denkanstoß [roopie61](#)

EDIT:

Leider ohne Voodoo-Paket auch die gleichen Symptome, deren Ursachen jetzt durch Debug ergründet werden.

Neuer RAM brachte nix neues.