

USB mittels SSDT deklarieren

Beitrag von „apfelnico“ vom 14. Oktober 2021, 09:22

ST33Z0

mal etwas näher an deinem speziellen Code dran:

Code

```
1. Method (_UPC, 0, NotSerialized) // _UPC: USB Port Capabilities
2. {
3.   If (_OSI ("Darwin"))
4.   {
5.     Return (GUPC (Zero, Zero))
6.   }
7.   Else
8.   {
9.     Return (GUPC (0xFF, 0x0A))
10.  }
11. }
12.
13. Method (_PLD, 0, NotSerialized) // _PLD: Physical Location of Device
14. {
15.   If (_OSI ("Darwin"))
16.   {
17.     Return (GPLD (Zero, Zero))
18.   }
19.   ElseIf ((H1TC == Zero))
20.   {
21.     If (((UMAP & One) == One))
22.     {
23.       Return (GPLD (One, One))
24.     }
25.     Else
26.     {
27.       Return (GPLD (Zero, One))
28.     }
29.   }
30. }
```

```

29. }
30. Else
31. {
32. Return (\_SB.UBTC.RUCC (H1CR, 0x02))
33. }
34. }

```

Alles anzeigen

_UPC ist einfach, falls du aber auch _PLD ändern möchtest – hier wird nur beschrieben, wo sich der Port befindet, ob er zu einer Gruppe gehört, welcher Farbe er hat etc, sieht letztendlich so ausgeschrieben aus:

Code

```

1. Name (_PLD, Package (0x01) // _PLD: Physical Location of Device
2. {
3. ToPLD (
4. PLD_Revision = 0x1,
5. PLD_IgnoreColor = 0x1,
6. PLD_Red = 0x0,
7. PLD_Green = 0x0,
8. PLD_Blue = 0x0,
9. PLD_Width = 0x0,
10. PLD_Height = 0x0,
11. PLD_UserVisible = 0x1,
12. PLD_Dock = 0x0,
13. PLD_Lid = 0x0,
14. PLD_Panel = "UNKNOWN",
15. PLD_VerticalPosition = "UPPER",
16. PLD_HorizontalPosition = "LEFT",
17. PLD_Shape = "UNKNOWN",
18. PLD_GroupOrientation = 0x0,
19. PLD_GroupToken = 0x0,
20. PLD_GroupPosition = 0x0,
21. PLD_Bay = 0x0,
22. PLD_Ejectable = 0x0,
23. PLD_EjectRequired = 0x0,
24. PLD_CabinetNumber = 0x0,
25. PLD_CardCageNumber = 0x0,
26. PLD_Reference = 0x0,

```

```
27. PLD_Rotation = 0x0,  
28. PLD_Order = 0x0,  
29. PLD_VerticalOffset = 0x0,  
30. PLD_HorizontalOffset = 0x0)  
31.  
32. })
```

Alles anzeigen

Bei dir im vorhanden Code werden da auch zwei Variablen übergeben, und es ist schon eine If/Else-Schleife vorhanden. Die habe ich dann mal um If/Elself/Else verlängert, um im Falle "Darwin" (macOS) nur "Zero, Zero" zu übergeben (nix), während unter allen anderen Systemen das gemacht wird, was dort eh schon stand. Die Werte "Zero, Zero" sieht man bei dir bei den beiden "Platzhalterports" USB1 und USB2. Daran hatte ich mich orientiert. Die sind eh IMMER tot.