

USB mittels SSDT deklarieren

Beitrag von „apfelnico“ vom 11. Oktober 2021, 20:24

N0b0dy

Ist aber exakt das, was ich sonst auch direkt gemacht habe. Auch beim ersten Beispiel sind ALLE Ports für Windows und andere Systeme vorhanden, nur eben sauber beschrieben. Per "_OSI" nur für macOS bestimmte Ports entfernt.

Habe mir das gerade angeschaut was du gepostet hast, so geht es auch. Ein Problem dabei bleibt: Die Ports sind nicht korrekt für "nicht-Darwin"-Systeme deklariert. Denn mit "GUPC" wird ein "universelles" Konstrukt für "_UPC" geliefert, wobei nur die erste Zeile ausgetauscht wird (aktiv oder nicht). Auch für Windows oder Linux ist es sicher nicht verkehrt, wenn man es richtig macht. Und zwar ACPI-konform, das hat nichts mit Apple zu tun.

Habe mal dein Vorschlag aufgegriffen und direkt "GUPC" verändert, so das zwei Parameter übergeben werden können:

Code

1. Method (GUPC, 2, Serialized)
2. {
3. Name (PCKG, Package (0x04))
4. {
5. 0xFF,
6. 0x03,
7. Zero,
8. Zero
9. })
10. PCKG [Zero] = Arg0
11. PCKG [One] = Arg1
12. Return (PCKG) /* \GUPC.PCKG */
13. }

Alles anzeigen

dann sieht das bei einem aktiven Port beispielsweise so aus:

Code

```
1. Scope (HS01)
2. {
3. Method (_UPC, 0, NotSerialized) // _UPC: USB Port Capabilities
4. {
5. Return (GUPC (0xFF, 0x03))
6. }
7.
8. Method (_PLD, 0, NotSerialized) // _PLD: Physical Location of Device
9. {
10. Return (GPLD (DerefOf (UHSD [Zero]), One))
11. }
12. }
```

Alles anzeigen

bei einem nicht vorhandenen:

Code

```
1. Scope (USR1)
2. {
3. Method (_UPC, 0, NotSerialized) // _UPC: USB Port Capabilities
4. {
5. Return (GUPC (Zero, Zero))
6. }
7.
8. Method (_PLD, 0, NotSerialized) // _PLD: Physical Location of Device
9. {
10. Return (GPLD (Zero, Zero))
11. }
12. }
```

Alles anzeigen

und bei einem, der nur in macOS deaktiviert sein soll:

Code

```
1. Scope (HS03)
2. {
3. Method (_UPC, 0, NotSerialized) // _UPC: USB Port Capabilities
4. {
5. If (_OSI ("Darwin"))
6. {
7. Return (GUPC (Zero, Zero))
8. }
9. Else
10. {
11. Return (GUPC (0xFF, 0x03))
12. }
13. }
14.
15. Method (_PLD, 0, NotSerialized) // _PLD: Physical Location of Device
16. {
17. If (_OSI ("Darwin"))
18. {
19. Return (GPLD (Zero, Zero))
20. }
21. Else
22. {
23. Return (GPLD (DerefOf (UHSD [0x02]), 0x03))
24. }
25. }
26. }
```

Alles anzeigen

Anbei eine überarbeitete SSDT mit diesen Änderungen.