

# Alle USB Ports werden als 3.0 angezeigt

Post by "LetsGo" of Oct 11th 2021, 2:45 pm

SSDT-UIAC.aml benötigst du. UIAC steht für **UsbInjectAllCustom**. D.h. Du musst die UsbInjectAll.kext mit einbinden. Ich würde diese Methode aber nicht empfehlen.

Eleganter wäre es schon, wenn du entweder das Ganze mit USBToolBox unter Windows mappst oder mit USBMap laut Dortania Guide.

Am Schönsten meiner Meinung nach wäre aber die Methode (mittels eigener SSDT), die gerade apfelnico online gestellt hat. [USB mittels SSDT deklarieren](#).

Er hat alles sehr genau beschrieben. Man muss sich halt einlesen aber dann hast du für zukünftige Updates deine Ruhe und musst keine zusätzliche Kext laden.